

Regulamin konkursu grafiki komputerowej

WIOSNA W PIXELACH

Cel konkursu:

- doskonalenie umiejętności informatycznych,
- rozwijanie zdolności plastycznych i wyobraźni twórczej,
- popularyzacja grafiki komputerowej jako współczesnej dziedziny sztuki.

Regulamin konkursu:

1. Praca powinna nawiązywać tematycznie wiosny
2. Konkurs kierowany jest do uczniów **klas IV- VIII**.
3. Uczestnik konkursu może przesłać tylko jedną pracę.
4. Zadaniem uczestników konkursu jest wykonanie obrazu pikselowego, w programie graficznym Paint (**siatka do pobrania na stronie internetowej szkoły**)
 - Siatka powinna być wypełniona w całości, nie naruszając struktury kratek.
 - Pracę należy zapisać w formie: **imię i nazwisko_klasa** i przesłać **do dnia 20 maja 2022 r.** przez platformę Teams do p. Moniki Mikołajczak
5. Prace, które nie będą spełniały warunków regulaminu- nie będą brane pod uwagę.

Prace oceniane będą w kategoriach wiekowych:

- I kategoria – klasy IV - VI
- II kategoria – klasy VII - VIII

Kryteria oceny pracy konkursowej:

- samodzielność,
- symbolika wiosenna,
- oryginalność,
- pomysłowość,
- walory artystyczne.

*Koordinator konkursu
Mikołajczak Monika*

Przystępujący do konkursu uczestnik, akceptuje postanowienia powyższego Regulaminu oraz wyraża zgodę na wykorzystanie pracy konkursowej przez organizatora konkursu.