

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU

RUMMIKUB W ZALASEWIE

Spis treści:

I Postanowienia ogólne

II Cele konkursu

III Zasady uczestnictwa

IV Nagrody

V Przetwarzanie danych osobowych

VI Harmonogram turnieju

I Postanowienia ogólne

- a) Organizatorem konkursu jest TM Toys oraz Szkoła Podstawowa nr 2 im. Aleksandra Doby w Zalasewie.
- b) Regulamin niniejszego konkursu został udostępniony w formie elektronicznej na stronie szkoły.
- c) Uczestnicy biorący udział w turnieju są uczniami klas 2-8.
- d) Limit uczestników turnieju wynosi 40 uczniów. Uczestnicy grają indywidualnie.
- I. e) Wszyscy Uczestnicy turnieju zobowiązani są do zapoznania się z zasadami gry Rummikub, które znajdują się w załączniku nr 1 ("*Zasady gry w Rummikub*") a także do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
- f) Sędziami turnieju są: Alicja Retecka, Anna Kołakowska, Izabela Kaczmarek. W kwestiach spornych ich decyzje są wiążące.
- g) Uczestnictwo w turnieju jest bezpłatne.
- h) Wszelkie zapytania związane z turniejem prosimy kierować na adres: aretecka@spzalasewo.pl lub ikaczmarek@spzalasewo.pl

II Cele konkursu

- 1. Rozwijanie umiejętności logicznego myślenia
- 2. Integracja międzyszkolna
- 3. Promowanie zdrowej rywalizacji
- 4. Doskonalenie koncentracji i cierpliwości
- 5. Zachęcanie do aktywnego spędzania czasu

III Zasady uczestnictwa

- 1. Turniej odbędzie się 2 grudnia 2025 r. w Szkole Podstawowej nr 2 im. Aleksandra Doby w Zalasewie wg harmonogramu przedstawionego w punkcie VI.
- 2. Zgłoszenie do konkursu (stanowiące jednocześnie zgodę na udział w nim) należy pobrać ze strony internetowej szkoły, wypełnić i zostawić w świetlicy szkolnej w specjalnie oznaczonym w tym celu pudełku.
- 3. Zgłoszenia uczniów przyjmujemy do 12 listopada 2025 r. lub do wyczerpania miejsc.
- 4. W miarę możliwości każdy uczestnik turnieju powinien posiadać naładowany telefon wraz z wgraną aplikacją do mierzenia czasu (Android: np. TTL Timer; App Store: np. PerfectGameClock lub inne).
- 5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania i zachowania Uczestników turnieju oraz innych osób obecnych w trakcie rozgrywek jak również za skutki ich działań, zachowań czy zaniechań.
- 6. Osoby, które będą w rażący sposób zakłócały rozgrywki, otrzymają ostrzeżenie („żółta kartka”), a w przypadku braku poprawy będą wykluczane z turnieju.
- 7. Miejsce przy stoliku dla uczestnika oraz punktacja końcowa konkursu jest generowana przez system informatyczny opracowany przez organizatora gry Rummikub na Polskę, firmę TM Toys Sp. z o. o.
- 8. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany daty lub odwołania turnieju, przy czym zobowiązuje się do poinformowania o tym fakcie uczniów zgłoszonych do turnieju

najpóźniej na 7 dni przed planowaną datą turnieju.

IV Nagrody

1. Dla trzech najlepszych Uczestników przewidziane są nagrody rzeczowe.
2. Dla wszystkich Uczestników przewidziane są dyplomy i drobne upominki.

V Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Szkolnego Turnieju Towarzyskiego Rummikub w Zalasewie jest Szkoła Podstawowa nr 2 im. Aleksandra Doby w Zalasewie i TM Toys Sp. z o.o.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane na podstawie odpowiednich przepisów, w szczególności ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych oraz RODO.
3. Poprzez wysłanie zgłoszenia Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w zakresie wskazanym w zgłoszeniu, w celu realizacji turnieju zgodnie z Regulaminem oraz wręczenia nagród.
4. Wysłanie zgłoszenia do Organizatora jest równoznaczne z zaakceptowaniem treści Regulaminu.
5. Dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane uprawnionym organom w zakresie wymaganym przepisami prawa oraz podmiotom świadczącym Organizatorowi usługi związane z realizacją turnieju m.in., usługi prawne, usługi kurierskie, dostawy systemów informatycznych takich jak: strona internetowa, Facebook, Instagram, poczta elektroniczna.
6. Dane osobowe Uczestnika przetwarzane będą w celu marketingu bezpośredniego własnych produktów czy usług Organizatora zgodnie z art. 6 ust 1 RODO.
7. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane do czasu odwołania zgody przez Uczestnika.
8. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
9. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do rozliczenia imprezy oraz prowadzenia sprawozdań i działań informacyjnych z tym związanych.
10. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych Uczestnika narusza przepisy RODO.
11. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest warunkiem umownym. Uczestnik nie jest zobowiązany do podania tychże danych, jednakże brak ich podania będzie skutkował niemożnością realizacji zadania.

VI Harmonogram turnieju

- 13:00 - 13:10 - rejestracja uczestników, przypomnienie zasad turnieju
- 13:10 - 13:15 - uroczyste przywitanie uczestników, losowanie stolików
- 13:15 - 14:15 - I runda (3 gry)
- 14:15 - 14:30 - podliczanie punktacji po I rundzie/przerwa na poczęstunek
- 14:30 - 14:35 - ponowne losowanie stolików
- 14:35 - 15:35 - II runda (3 gry)
- 15:35 - 15:45 - podliczanie punktacji po II rundzie, wyłonienie najlepszych graczy
- 15:45 - 16:00 - wręczenie nagród i dyplomów